

# PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

FICHE « ACTION »



#### Nom du club : ES Aubance

**Dates**: Mercredi 23 Octobre

### Thématiques développées

#### Nom de l'action

Biathlon de l'arbitrage

**Nb participants**: 15



#### REGLES DE VIE

Santé

Engagement citoyen
Environnement

REGLES DE JEU

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage

Culture foot

#### Résumé de l'action

Lors de ce biathlon nous nous sommes focalisés sur l'environnement et les gestes importants que doit faire un arbitre central ou de touche lors d'un match et les lois du jeu grâce à plusieurs ateliers.

Le premier atelier consistait à répondre correctement à des Question à Choix Multiples sur l'environnement, pour y répondre les joueurs devaient passer un circuit en conduite de balle et aller marquer dans un des 3 buts correspondant à la bonne réponse.

Le second atelier était basé sur le recyclage, après que le groupe fut diviser en deux, chaque équipe devait aller chercher un déchet dans un tas et aller le déposer dans la poubelle de la bonne couleur, l'équipe ayant le moins d'erreur dans leur tri remporta un point à chaque manche.

Le troisième atelier consistait à apprendre au groupe les bases sur les gestes d'arbitrage (centre ou touche). En système de relais les deux joueurs d'une des deux équipes devait réaliser le parcours demandé ballon à la main, aller tirer un papier au hasard et retourné voir son équipe afin de faire deviner à son coéquipier l'un des gestes écrit sur le papier grâce au sifflet ou au drapeau de touche, l'équipe ayant réaliser le plus de passage pendant un temps impartit gagnait la manche.

Le dernier atelier était un questionnaire Vrai ou Faux basé sur l'ensemble des ateliers précédents et portant sur le lois du jeu, chaque joueur en conduite de balle dans une zone délimitée devait après l'annonce de la question se dirigeait en conduite de balle dans un coin de la zone représentant la bonne réponse.





## PROGRAMME ÉDUCATIF FÉDÉRAL

Santé

Engagement citoyen

Environnement

Fair-play

Règles du jeu et arbitrage Culture foot









